Terningspill skrevet som pseudokode

```
gjenta til noen har kommet i mål:
    for hver spiller etter tur: (løkke)
        # å kaste terning og se hva du får er en funksjon
        kast terningen

        # vi lagrer resultatet i en variabel
        resultat = "det du får på terningen når du kaster"

        # vi holder på så lenge vi har 6 på terningen (løkke)
        turen går så lenge kast == 6: (løkke)
            # vi sjekker om vilkåret for å kaste på nytt er oppfylt  (vilkår)
            hvis resultat == 6:
                gå 6 steg frem
                kast på nytt
            ellers:
                gå resultat steg frem
                avslutt flytteløkka

        # vi sjekker om spilleren har vunnet
        hvis kommet i mål == sant:
            Rop hurra
            Avslutt spillet (eventuelt reduser antall spillere med 1 og spill om andreplass)
        ellers:
            gi terningen videre
```

Kilde: Matteus Häger, Simula